ICEWIND DALE™

アイスウィンド・デイル 完全日本語版
クイックリファレンスカード
QUICK REFERENCE CARD

673-02331

キャラクター作成

取扱説明書のP.11～P.14
も併せてご覧ください。

種族

※いずれかを選択します。

人間（ヒューマン）	ノーム
エルフ	ハーフリング
ハーフエルフ	ドワーフ

クラス（職業）

※いずれかを選択します。
括弧内は、クラスの種類

ファイター（ウォーリアー）

ほとんどの武器・防具を使用できる。

レンジャー（ウォーリアー）

ステルス、チャームパーソン・オア・ママルが使えるファイター。「仇敵」の設定が可能。

パラディン（ウォーリアー）

プリースト能力を持ったファイター。

クレリック（プリースト）

プリースト呪文とターンアンデッドが使える。

ドルイド（プリースト）

プリースト呪文とシェイプチェンジが使える。

メイジ（メイジ）

メイジ呪文が使える。

シーフ（ローグ）

ピックポケットなどのシーフ能力が使える。

バード（ローグ）

シーフ能力とメイジ呪文が使える。

能力値

ランダムで決定されます。
若干の修正も可能です。

スキル

武器熟練度、シーフ能力（シーフ系のみ）、呪文（プリースト・メイジ系のみ）、仇敵（レンジャー系のみ）にパラメータを割り振ります。

キャラクター作成画面

＜特殊クラス＞

複数のクラスの能力を持つことができる。

マルチクラス

能力制限があり、人間以外が選択可能。

デュアルクラス

能力制限はなし、人間のみ選択可能。
ゲームスタート時は選択できない。

スペシャリストメイジ

特定のスクールの呪文に特化したメイジ。

- アブジュラー（アブジュレーション）
- トランスミューター（オルタレーション）
- コンジュラー
（コンジュレーション／サモニング）
- ディヴィナー（ディヴィネーション）
- エンチャンター
（エンチャントメント／チャーム）
- イリュージョニスト（イリュージョン）
- インヴォーカー（インヴォケーション）
- ネクロマンサー（ネクロマンシー）

※括弧内は、スクールの種類。

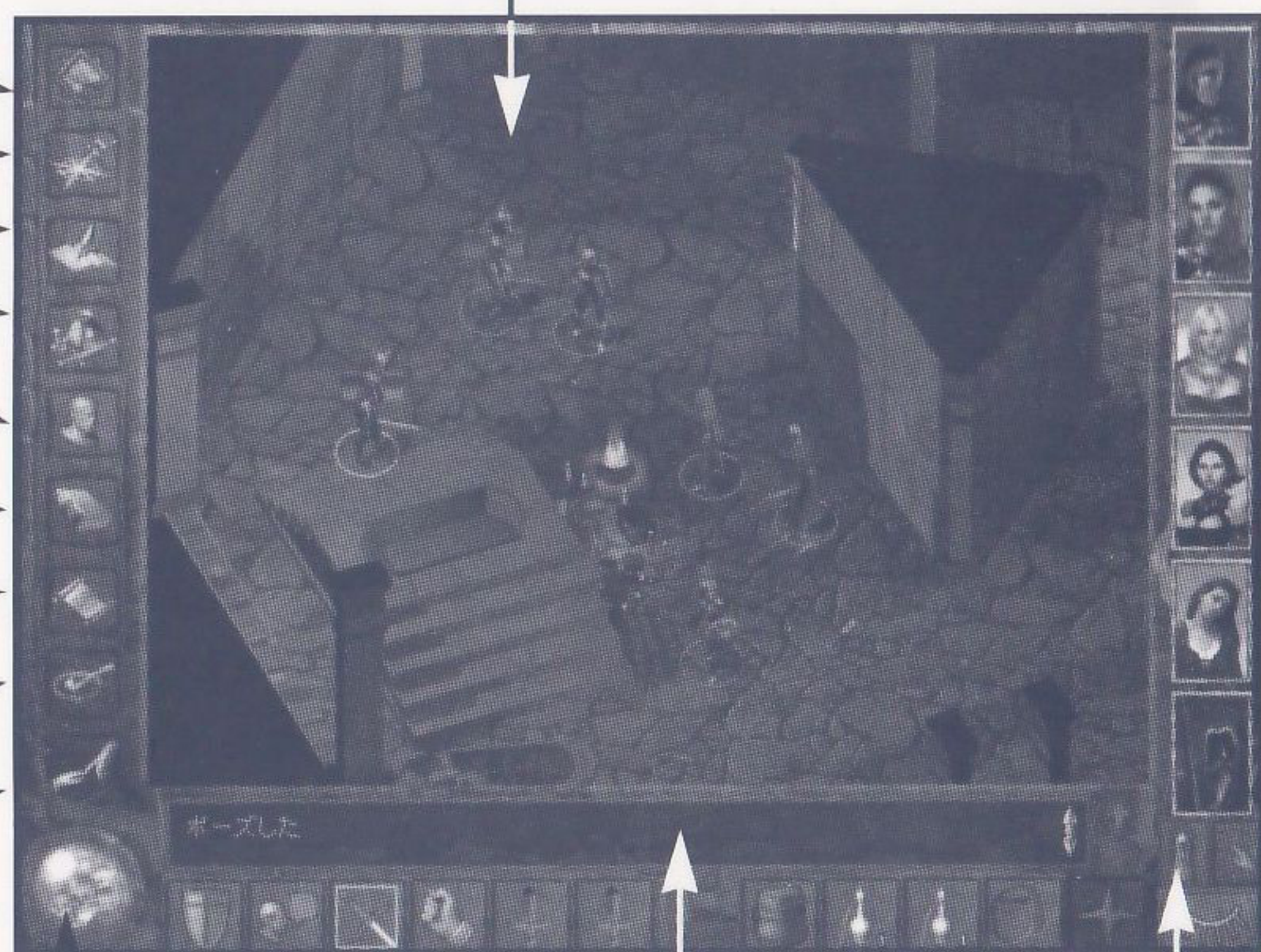
●呪文のスクール

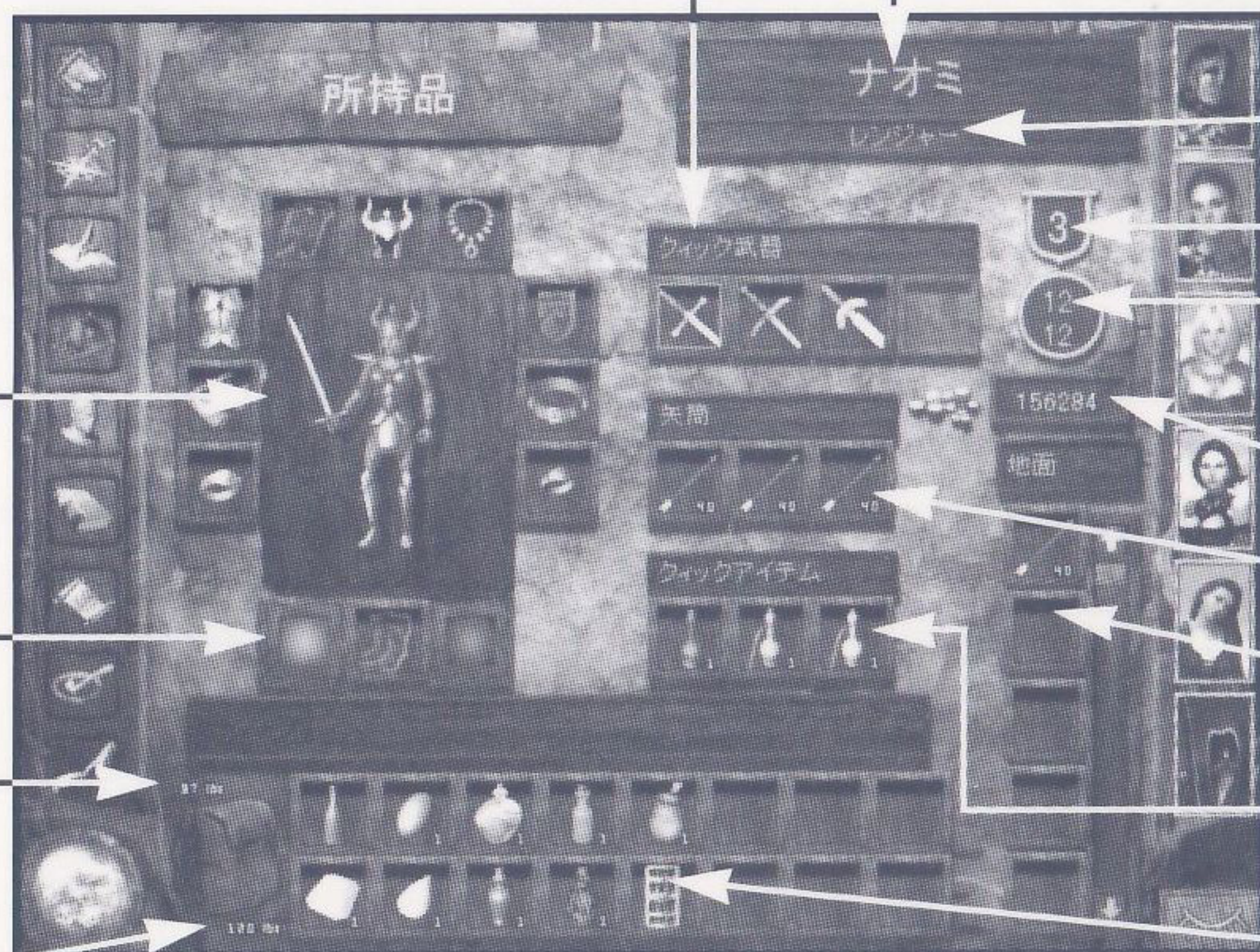
スペシャリストの名前	スクール	呪文効果の色	敵対するスクール*
アブジュラー	アブジュレーション	オレンジ色	オルタレーション
トランスミューター	オルタレーション	濃緑	アブジュレーション、ネクロマンシー
コンジュラー	コンジュレーション／サモニング	淡緑	ディヴィネーション
ディヴィナー	ディヴィネーション	青	コンジュレーション／サモニング
エンチャンター	エンチャントメント／チャーム	黄緑	インヴォケーション
イリュージョニスト	イリュージョン	紫	ネクロマンシー
インヴォーカー	インヴォケーション	ピンク	エンチャントメント／チャーム、コンジュレーション／サモニング
ネクロマンサー	ネクロマンシー	黄	イリュージョン

*ひとつのスクールのスペシャリストは、他のスクールの呪文を理解することはできない。

画面のみかた

●メインゲーム画面のみかた

取扱説明書のP.15～P.35
も併せてご覧ください。

●所持品画面のみかた

取扱説明書のP.26
も併せてご覧ください。

操作方法

ポーズ／ポーズ解除

Space Bar か を押します。ポーズ中にキャラクターの行動を指定し、ポーズを解除すると実行します。

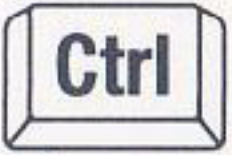
ヘルプ

ポインタをオブジェクトに持っていくとヘルプツールチップ（ウィンドウ）が開きます。

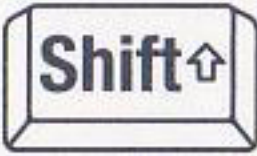
休息

画面右下の を押すか、宿屋で （宿泊）を選ぶと休息を取ることができます。

ゲームメイン画面

キャラクター選択

1人を選択　キャラクター（または、キャラクターの顔グラフィック）を左クリックするか、1～6を押します。

グループを選択　左クリックで囲んでドラッグするか、を押します。

追加／除く　Ctrlを押しながらキャラクターを左クリックするか、ドラッグで囲んでCtrlを押しながら左クリックします。

画面中央に表示　キャラクターか、キャラクターの顔グラフィックをダブルクリック（左）します。

移動

ポイント移動　地図上を左クリックすると、選択されたキャラクターがその地点に歩いていきます。

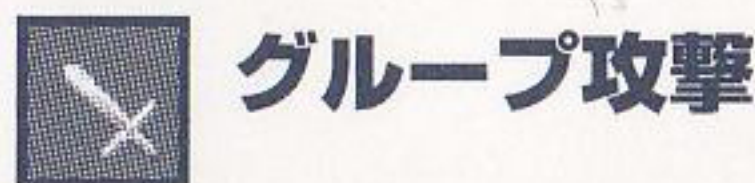
ポイント移動2　Shiftを押しながら地図上を左クリックすると、キャラクターが地面をクリックした場所に沿って歩いていきます。

隊列の回転　1人以上のキャラクターの選択時に、地面を**右クリック**し、円状にドラッグすると、キャラクターの隊列が回転します。

会話 　を左クリックし、続いて対象を左クリックすると、NPCや動物などに話しかけます。

  武器スロット

攻撃　に配置されている武器を左クリックし、続いて敵を左クリックすると攻撃します。

武器選択　を**右クリック**し、続いて武器を左クリックして決定します。

グループ攻撃　複数の敵を左クリックし、続けてを左クリックします。

呪文詠唱　呪文詠唱：を左クリックし、続けて呪文を左クリックし、最後に目標を左クリックします。

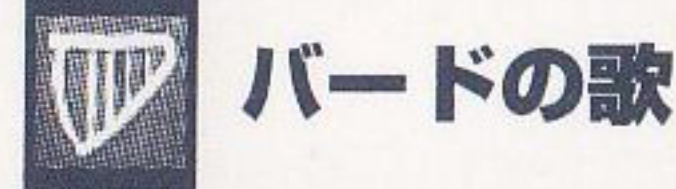
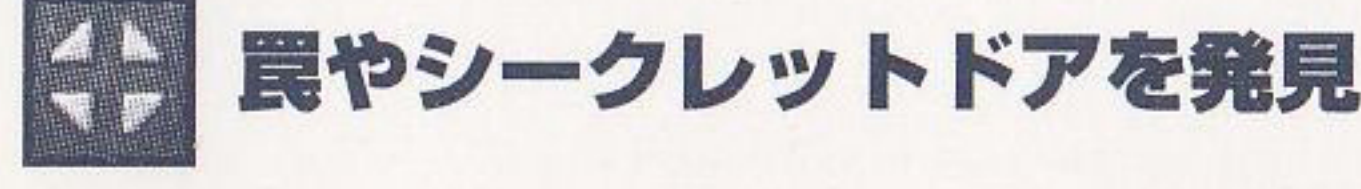
呪文スロット　呪文詠唱：を左クリックし、続けて目標を左クリックします。

呪文リスト：を**右クリック**し、続けて呪文を左クリックします。

アイテム使用　アイテム使用：を左クリックし、続けてアイテムを左クリックし、最後に目標を左クリックします。

 アイテムスロット　アイテム使用：を左クリックし、続けて目標を左クリックします。

アイテムリスト：を**右クリック**し、続けてアイテムを左クリックします。

ターンアンデッド

 バードの歌

罠やシークレットドアを発見

盗み

ピックポケット／スリ	を左クリックし、続けて目標を左クリックします。	
オープンロック／鍵開け	を左クリックし、続けて目標を左クリックします。	
リムーブトラップ／罠解除	を左クリックし、続けて目標を左クリックします。	

 ステルス／隠密

隠れたいときに、を左クリックします。

 特殊能力

を左クリックし、続けて特殊能力を左クリックし、最後に対象を左クリックします。

 グループ中止／グループ停止

隊列スロット
別の隊列スロットを選択するときは、**右クリック**を押します。

パーティー内の順序変更
キャラクターの顔グラフィックを左クリックしたままドラッグすると、パーティー内での並び順を変更することができます。

地図画面

エリアマップ

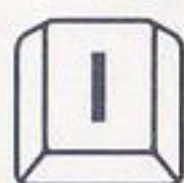
表示エリアの変更	左クリックで、緑色の枠をドラッグします。
場所のズーム	ズームしたい場所を、ダブルクリック（左）します。
キャラクターのズーム	ズームしたいキャラクターの、リングをダブルクリック（左）、または顔グラフィックを**右クリック**します。

ワールドマップ

スクロール	が表示されているときにドラッグします。

日記画面

オプション画面

所持品画面

キャラクターの記録

メイジ呪文画面

プリースト呪文画面

記憶	呪文画面から記憶する呪文を選んで左クリックします。記憶した呪文は休息を取った後に使用可能になります。
解説	呪文のアイコンを**右クリック**すると、その呪文の解説が表示されます。
書き写し	呪文の巻物を**右クリック**して「魔法書き写し」ボタンを左クリックします。

ステータス（状態）

取扱説明書のP.22
も併せてご覧ください。

- バッドラック／不幸
- バードの歌
- バークスキン
- バーサク
- ブレス／祝福
- ブラインドネス／盲目
- チャント／聖歌
- チャーム／魅了
- コンフュージョン／混乱
- カース／呪われた
- ダイアチャーム／速効魅了
- 病気
- 疲労
- フリーアクション
- ヘイスト／加速状態
- ホールド／緊縛状態
- ヒロイズム
- 酔い
- 無敵
- レベルアップ
- ラック／幸運
- マジックアーマー
- 吐き気
- 非探知
- パニック
- 移相
- 毒
- プロテクション・フロム・アシッド／酸からの防御
- プロテクション・フロム・コールド／冷気からの防御
- プロテクション・フロム・エレクトリシティ／電撃からの防御
- プロテクション・フロム・イービル／邪悪からの防御
- プロテクション・フロム・ファイアー／火からの防御
- プロテクション・フロム・マジック／魔法からの防御
- プロテクション・フロム・ミサイル／遠距離武器からの防御
- プロテクション・フロム・ペトリフィケーション／石化からの防御
- プロテクション・フロム・ポイズン／毒からの防御
- プロテクション・フロム・アンデッド／アンデッドからの防御
- 再生
- レジストフィアー／恐怖への耐性アップ
- レジストファイアーアンドコールド／火炎・冷気への耐性アップ
- リジッドシンキング
- シールド状態
- サイレンス／沈黙
- スリープ／眠り
- スロー／減速
- 皮膚の石化
- ストレングス／強化

カーソル

取扱説明書のP.17～18
も併せてご覧ください。

- 攻撃
- 侵入不可
- 呪文詠唱
- 隊列変更
- 入る／出る
- 追走
- ヘルプ
- 鍵
- 移動
- 扉
- オープンロック／鍵開け
- ピックポケット／スリ
- アイテムを拾う
- リムーブトラップ／罠解除
- 隊列の回転
- 階段昇る／降りる
- 会話
- 盗み
- エリアマップ移動
- アイテム使用

メイジ呪文（攻撃系）

取扱説明書のP.78〜P.124
も併せてご覧ください。

◎画面上での呪文アイコンの見方◎　**青**：鑑定済み・**赤**：未鑑定

レベル1

アーマー
スケールメイルアーマー(AC6)と同じ威力のバリアを発生させる。

バーニングハンド
術者の指先から灼熱の炎を放つ。

チャームパーソン
敵の人間を魅了し、味方にする。

チルタッチ
手が青色になり、触るとHPにダメージを与える。

クロマティックオーブ
直径4インチの球体を作り、敵に様々なダメージを与える。

カラースプレー
術者の手から扇状の鮮やかな色彩の光線を放つ。

フレンド
術者のカリスマを一時的に5上昇させる。

グリース
効果範囲内の対象の移動速度を下げる。

アイデンティファイ
術者が所持している、未確認アイテムの鑑定を行う。

インフラヴィジョン
暗闇で物を見ることができる。

ラーロックス・マイナー・ドレイン
相手のHPを奪い、自分のものにする。

マジックミサイル
魔法の矢を最高5本まで作り出す。

プロテクション・フロム・イービル
チャーム系の呪文に対して、バリアを発生させる。

シールド
術者の正面にバリアを発生させる。

ショッキンググラスプ
相手に電撃のダメージを与える。

スリープ
対象を眠らせ、レベルに応じてヒットダイスを損なわせる。

レベル2

アガナザーズ・スコーチャー
術者の指先から炎を放つ。

ブラインドネス
対象を盲目にする。

ブラー
術者の姿がぼやけているような錯覚を対象に与える。

デカステイヴ
魔法の杖を作り出す。魔法の武器として使える。

ディテクトイービル
プリースト呪文レベル1の同名呪文と同じ。

ディテクトインヴィジビリティ
効果範囲内で隠れている対象が見えるようになる。

グールタッチ
手が緑色になり、触ると対象を麻痺させる。

ホラー
相手をパニック状態にする。アンデッドには効果なし。

インヴィジビリティ
対象を透明状態にさせる。

ノック
鍵のかかった扉や箱を開ける。

ノウアライメント
対象の属性（アライメント）を識別する。

ラック
3ラウンドの間、ST、攻撃ロール、シーフ能力に＋1のボーナス。

メルフズ・アシッドアロー
魔法の矢を作り出す。

ミラーイメージ
8体までの術者の分身を作り出す。

レジストフィアー
対象の士気を最高レベルに引き上げる。

スニロックス・スノーボール・スウォーム
雪玉のあらしを発生させる。

スティンキングクラウド
吐き気を催す蒸気雲を発生させる。

ストレングス
ストレングスが19までの相手にポイントを与える。

ヴォーカライズ
声を出さずに呪文を唱えることができる。

ウェッブ
蜘蛛の巣のような糸の束を作り出す。

プロテクション・フロム・ペトリフィケーション
石化攻撃に対する抵抗力を与える。

レベル3

ダイアチャーム
術者の味方になり、術者の敵に牙をむく。

ディスペルマジック
効果範囲内の魔法の効果を無効にする。

ファイアーボール
術者の指先から火球を放つ。

フレイムアロー
炎の矢を敵に向けて放つ。

ゴーストアーマー
プレートアーマー（AC3）の威力を持つバリアを発生させる。

ヘイスト
効果範囲内の対象の移動速度と攻撃回数を2倍にする。

ホールドパーソン
人間系を動けなくさせる。

アイスランス
氷の槍を敵に向けて放つ。

ライトニングボルト
強力な電撃を敵に向けて放つ。

モンスターサモニング1
2〜8ヒットダイス分の弱レベルのモンスターを召喚する。

ノンディテクション
探知系の呪文を無効にする。

プロテクション・フロム・ノーマルミサイル
遠距離武器に無敵となる。

スカル・トラップ
ドクロの形をした地雷をしかける。

スロー
対象の移動速度と攻撃回数を半分に減らす。

ヴァンピリックタッチ
触ると敵のHPを吸収する。

レベル4

ベルティンズ・バーニングブラッド
敵の血液を燃え上がらせる。

コンフュージョン
効果範囲内の複数の対象を混乱させる。

ディメンションドア
次元ドアでテレポートを行う。

エモーション：勇気
効果範囲内の対象に勇気の感情を与える。

エモーション：恐怖
効果範囲内の対象に恐怖の感情を与える。

エモーション：希望
効果範囲内の対象に希望の感情を与える。

エモーション：絶望
効果範囲内の対象に絶望の感情を与える。

グレーターマリソン
効果範囲内の敵にペナルティを与える。

アイスストーム
氷のかけらを敵に対して放つ。

インプルーブド インヴィジビリティ
より強力な透明状態になる。

マイナー・グローブ・オブ・インヴァルネラビリティ
魔法の球体に包まれ、レベル1～3の呪文を無効にする。

モンスターサモニング2
1から6ヒットダイス分の中レベルのモンスターを召喚する。

オティルークス・リジリエント・スフィアー
対象を光る球体が包み、外界から守る。

リムーブカース
呪いや呪われたアイテムの影響を無効にする。

シャドーモンスター
幻影のモンスターを作り出す。

スピリットアーマー
対象の生命力からバリアを発生させる。

ストーンスキン
対象はいかなる攻撃をも寄せつけなくなる。

レベル5

アニメイトデッド
人間系の死体からアンデッドを作る。

カオス
効果範囲内の複数の対象を混乱させる。コンフュージョンより強力。

クラウドキル
巨大な雲を作り、敵に様々なダメージを与える。

コーン・オブ・コールド
円錐形となった冷気が敵を攻撃する。

コンジュア・アース・エレメンタル
地の霊を召喚する。

コンジュア・ファイアー・エレメンタル
火の霊を召喚する。

コンジュア・ウォーター・エレメンタル
水の霊を召喚する。

デミシャドーモンスター
より強力な幻影モンスターを召喚する。

ドミネーション
対象を完全に支配する。

フィーブルマインド
対象の精神力を下げる。

ホールドモンスター
効果範囲内のモンスターを動けなくする。

モンスターサモニング3
1～4体の強力なモンスターを召喚できる。

シュラウド・オブ・フレイム
対象が炎に包まれる。

サモンシャドー
術者のレベルに応じて、シャドー（モンスター）を召喚する。

レベル6

アンチマジックシェル
魔法に対するバリアを発生させる。

チェーンライトニング
連鎖性のある電撃を敵に対して放つ。

デスフォグ
効果範囲内に酸性霧を発生させる。

デススペル
効果範囲内の対象を殺す。アンデッドには影響なし。

ディスインテグレート
光線を当て、敵をばらばらにする。

フレッシュ・トゥ・ストーン
対象を石にする。

グローブ・オブ・インヴァルネラビリティ
魔法の球体でレベル4以上の呪文から術者を守る。

インヴィジブルストーカー
姿なきストーカーを召喚する。

リッチタッチ
術者がアンデッドの触感と免疫の力を持つ。

モンスターサモニング4
1～3体の強力なモンスターをより長い時間、召喚できる。

オティルークス・フリージング・スフィアー
冷気光線を敵に対して放つ。

パワーワード：サイレンス
効果範囲内の対象が声や音を出せなくする。

シェーズ
より強力な幻影のモンスターを召喚する。

ストーン・トゥ・フレッシュ
対象の石化を解除する。

テンサーズ・トランスフォーメーション
術者が強力なファイターに変身する。

用語解説

- **セービングスロー（ST）**：呪文などの特殊攻撃に対する抵抗力。→P.62
- **アーマークラス（AC）**：攻撃の当たり易さ。少ないほど良い。→P.59
- **TACHO（タコ）**：アーマークラス0への攻撃命中値。→P.60
- **D（ダイス）**：もともとテーブルトークRPGであるAD&Dの世界では、何を決めるにもダイス（サイコロ）を振って決めます。例えば、「3D6」というのは、「6面ダイスを3回振る」という意味になります。→P.72
- **ラウンドとターン**：1ラウンドは約7秒、1ターンは10ラウンドで約60秒を意味します。→P.42

レベル7

アシッドストーム
どしゃ降りの酸性雨を発生させる。

モンスターサモニング5
強力なモンスターをさらに長く召喚する。

プリズマティックスプレー
術者の指先から7色の光線を敵に対して放つ。

フィンガー・オブ・デス
術者の指先から死の呪文を放つ。

モルデンカイネンソード
かすかに光る力の剣を作り出す。

マスインヴィジビリティ
インヴィジビリティの改良版。

パワーワード：スタン
対象が立ちつくし、よろめき、まともな思考ができなくなる。

レベル8

インセンディアリークラウド
濃い霧に覆われた雲を発生させる。

マインドブランク
対象を心理攻撃から守る。

モンスターサモニング6
1～3体の強力なモンスターをより長く召喚する。

レベル9

モンスターサモニング7
1～3体の最も強力なモンスターを召喚する。

パワーワード：キル
対象にレベルによって死またはダメージを与える。

プリースト呪文（回復系）

取扱説明書のP.107～P.125も併せてご覧ください。

◎画面上での呪文アイコンの見方◎　**青**：鑑定済み・**赤**：未鑑定

レベル1

ブレス
友好生物の士気を上げる。

ディテクトイービル
効果範囲内のイービル属性のものを赤く光らせる。

リムーブフィアー
対象の士気を最高の状態まで引き上げる。

コマンド
対象を1ラウンド眠らせる。

エンタングル
効果範囲内の対象を植物に絡ませ、動けなくする。

サンクチュアリ
術者自身を透明状態にする。

キュア・ライト・ウーンズ
対象のHPを8回復させる。

マジカルストーン
小石に一時的に魔力を与え、武器にする。

シレイラ
術者の手に魔法の棍棒を作り出す。

カース
50フィート内の敵の士気を低下させる。

プロテクション・フロム・イービル
チャーム（=イービル）系呪文へのバリアを発生させる。

レベル2

エイド
ブレスの効果と、HPが1～8増加する。

ドロー・アポン・ホーリーマイト
少しの間、神を術者に宿し、いくつかの能力値を上げる。

ノウアライメント
対象のアライメント（属性）を読み取る。

バークスキン
対象の皮膚が樹木のようになり、ACも6になる。

ファインドトラップ
しかけられた罠を見つける。

レジスト ファイアー アンド コールド
対象が熱や冷気に対して耐性を持つ。

チャント
味方のパーティーに恩恵、敵には害が与えられる。

フレイムブレード
手の先から炎の熱線を放つ。魔法の武器としては使えない。

サイレンス　15フィートレイディアス
無音状態になり、会話や呪文の詠唱が不可能になる。

チャームパーソン・オア・ママル
メイジ呪文レベル1のチャームパーソンと同じ。

グッドベリー
HPが回復する魔法の木の実を作り出す。

スローポイズン
毒の回りを遅らせる。

キュア・モデレート・ウーンズ
対象のHPを11回復させる。

ホールドパーソン
メイジ呪文レベル3の同名呪文と同じ。

スピリチュアルハンマー
魔法のハンマーを呼び出す。魔法の武器として使える。

呪文の使い方（呪文の「記憶」と「休息」）

メイジおよびプリーストの呪文は、レベルアップするとメイジ呪文書またはプリースト呪文リストの「覚えてあるメイジ／プリースト呪文」のところに追加されていきます。しかし一回使うと「休息」を行い記憶し直さないとなりません。記憶した呪文は、「記憶済みの呪文」の欄に表示されます。→P.62

レベル3

アニメイトデッド
メイジ呪文レベル5の同名呪文と同じ。

コールライトニング
敵に対して雷撃を放つ。屋外でのみ使用できる。

キュア・ディジーズ
病気が治り、HPが5回復する。

ディスペルマジック
メイジ呪文レベル3の同名呪文と同じ。

グリフ・オブ・ワーディング
指定した場所を通過する敵意あるものにダメージ。

ホールドアニマル
動物を硬直させる。大型モンスターには無効。

インヴィジビリティパージ
効果範囲内での透明化を無効にする。

ミスキャストマジック
メイジ呪文能力を低下させる。

プレイヤー
味方に恩恵を授け、敵に呪いを与える。

プロテクション・フロム・ファイアー
火に無敵となり、魔法の火を80%を無効にする。

リムーブカース
メイジ呪文レベル4の同名呪文と同じ。

リムーブパラリシス
麻痺やアンデッド系の麻痺魔法を無効にする。

リジッドシンキング
効果範囲内の対象1体を混乱させる。

ストレングス・オブ・ワン
パーティー全体のストレングスの値が18/76にする。

レベル4

アニマルサモニング1
4ヒットダイス以下の動物を最高8匹まで召喚する。

クローク・オブ・フィアー
対象に対し、恐怖を与える。

キュア・シリアス・ウーンズ
対象のHPを17回復させる。

ディフェンシブハーモニー
対象が一体となって、攻撃と戦略を行う。

フリーアクション
ホールド系の呪文などを無効にする。

ジャイアントインセクト
昆虫を巨大化させ、味方にする。

メンタルドミネーション
対象を言いなりにさせる。

ニュートラライズポイズン
解毒とHP10回復の効果を与える。

プロデュースファイアー
対象の相手から炎が上がる。

プロテクション・フロム・イービル 10フィートレイディアス
チャーム（=イービル）系呪文を無効にする。

プロテクション・フロム・ライトニング
雷攻撃を完全防御する。

レシテーション
味方には恵みを、敵には混乱と欠陥をまく。

スタティックチャージ
静電気を発生させ、敵に対して放つ。屋内でも使える。

レベル5

アニマルサモニング2
8ヒットダイス以下の動物を最高6匹まで召喚する。

チャンピオンズストレングス
対象を強力なファイターにし、20～23のストレングスを得る。

カオティックコマンド
コマンド系の呪文の影響を無効にする。

キュア・クリティカル・ウーンズ
対象のHPを27回復させる。

フレイムストライク
指定した場所に炎の柱を起こす。

インセクトプラーグ
昆虫を異常発生させる。

レイズデッド
対象1体を生き返らせる。エルフ系には効かない。

ライシャス・ラス・オブ・ザ・フェイスフル
対象の戦闘能力が向上する。

スパイクストーンズ
効果範囲内の対象に2～8HPのダメージ。

レベル6

アニマルサモニング3
16ヒットダイス以下の動物を最大4匹まで召喚する。

コンジュア・ファイアー・エレメンタル
強力な火の霊を召喚する。

エントロピーシールド
エネルギーの渦で術者を防御。

ファイアーシード
手榴弾状の長距離砲を敵に対して4発放つ。

ヒール
盲目、病気、意志薄弱を治し、ケガの場合は最大HPまで回復させる。

ソルズシアリングオーブ
目標に灼熱の閃光を浴びせる。

レベル7

コンフュージョン
効果範囲内で対象を混乱させる。

コンジュア・アース・エレメンタル
より強力な土の霊を召喚する。

クリーピング・ドゥーム
効果範囲内に昆虫の大群を召喚する。

ファイアーストーム
効果範囲が炎のうなりに包まれる。

インパーヴィアス・サンクティティー・オブ・マインド
術者への心理系攻撃を無効にする。

リザレクション
対象を生き返らせる。エルフ系にも効く。

サンレイ
対象に太陽光線を照射する。アンデッドなどはダメージ。

シンボル・オブ・ホープレスネス
対象を意気消沈し、投降させる。

シンボル・オブ・ペイン
対象に痛み（ダメージ）を与える。